

DERS BİLGİ FORMU

DERSİN ADI	BİLGİSAYARLI MOBİLYA TASARIMI			
DERSİN SINIFI	10. Sınıf			
DERSİN SÜRESİ	Haftalık 8 Ders Saati			
DERSİN AMACI	Bu derste öğrenciye; iş sağlığı ve güvenliği kurallarına uyarak temel teknik resim ve CAD çizim tekniklerine uygun şekilde tek mobilyaların görünüş, kesit, detay ve perspektif çizimi ile ilgili bilgi ve becerilerin kazandırılması amaçlanmaktadır.			
DERSİN ÖĞRENME KAZANIMLARI	1. Tekniğine ve ergonomi kurallarına uygun Bilgisayarda Aksesuar Mobilya Çizimi yapar. 2. Tekniğine ve ergonomi kurallarına uygun Bilgisayarda Üç Boyutlu Mobilya Çizimine Hazırlık Yapar. 3. Tekniğine ve ergonomi kurallarına uygun Bilgisayarda Üç Boyutlu Tek Mobilya Çizimi Yapar.			
EĞİTİM-ÖĞRETİM ORTAM VE DONANIMI	Ortam: Teknolojik donanımı olan bilgisayar laboratuvarı ortamı. Donanım: Test araç ve gereçleri, kütüphane, internet, bilgisayar, bireysel öğrenme, çeşitli ölçme ve kontrol aletleri vb.			
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Bu derste; öğrenci performansı belirlemeye yönelik çalışmalar değerlendirilirken gözlem formu, derecelendirme ölçeği ve dereceli puanlama anahtarı gibi ölçme araçlarından uygun olanlar seçilerek kullanılabilir. Bilişsel beceri düzeyinde ki kazanımların ölçülmesinde ise açık uçlu, çoktan seçmeli, kısa cevaplı, eşleştirmeli ve doğru yanlış tipi ölçme araçları kullanılabilir. Bunun yanında öz değerlendirme ve akran değerlendirme formları kullanılarak öğrencilerin, öğretimin süreç boyutuna katılmaları sağlanabilir.			
KAZANIM SAYISI VE SÜRE TABLOSU	ÖĞRENME BİRİMİ/ÜNİTE	KAZANIM SAYISI	DERS SAATİ	ORAN (%)
	Bilgisayarda Aksesuar Mobilya Çizimi	7	116	40.2
	Bilgisayarda Üç Boyutlu Mobilya Çizimine Hazırlık	3	48	16.8
	Bilgisayarda Üç Boyutlu Tek Mobilya Çizimi	7	124	43
TOPLAM		17	288	100

ÖĞRENME BİRİMİ	KONULAR	ÖĞRENME BİRİMİ KAZANIMLARI ve KAZANIM AÇIKLAMALARI
1. BİLGİSAYARDA AKSESUAR MOBİLYA ÇİZİMİ	1. Elbise askılığı çizimi 2. Asma dolap çizimi 3. Şifonyer çizimi 4. Keson çizimi 5. Konsol çizimi 6. Kitaplık çizimi 7. Zigon sehpa çizimi	1. Temel teknik resim ve CAD çizim kurallarına uygun bilgisayarda elbise askılığı (duvar panosu) çizimi yapar. • Net resim çizim kuralları açıklanır • Ölçülendirme kuralları açıklanır • Renklendirme ve desen taraması yapma açıklanır • Kesit yerleri belirleme ile ilgili kurallar açıklanır • Detay resmi çizme kuralları açıklanır • İki boyutlu çizim yapılacak bütün tek mobilyalar için aynı sıralama ve kuralların geçerli olduğu hatırlatılır 2. Temel teknik resim ve CAD çizim kurallarına uygun bilgisayarda asma dolap çizimi yapar. 3. Temel teknik resim ve CAD çizim kurallarına uygun bilgisayarda şifonyer çizimi yapar. 4. Temel teknik resim ve CAD çizim kurallarına uygun bilgisayarda keson çizimi yapar. 5. Temel teknik resim ve CAD çizim kurallarına uygun bilgisayarda konsol çizimi yapar. 6. Temel teknik resim ve CAD çizim kurallarına uygun bilgisayarda kitaplık çizimi yapar. 7. Temel teknik resim ve CAD çizim kurallarına uygun bilgisayarda zigon sehpa çizimi yapar.

2. BİLGİSAYARDA ÜÇ BOYUTLU MOBİLYA ÇİZİMİNE HAZIRLIK	1- Üç boyutlu çizime hazırlık 2- Üç boyutlu çizim komutları	1. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun mobilya ve iç mekânda üç boyutlu çizime hazırlık yapar. • Yasal program kullanım ilkelerine uygun CAD programını bilgisayara kurma açıklanır • Üç boyutlu bilgisayar programını çalıştırılması ve başlatılması açıklanır • İşleme uygun program menülerini kullanımı açıklanır • Yeni dosya açma ve kayıt etme açıklanır 2. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun üç boyutlu çizim komutlarını kullanır. • Tekniğine uygun üç boyutlu temel çizimler çizdirilir • Yapılan üç boyutlu çizimler üzerinde ekleme ve çıkarmalar yaptırılır • Üç boyutlu çizilen yüzeylerde düzenlemeler yaptırılır
3. BİLGİSAYARDA ÜÇ BOYUTLU TEK MOBİLYA ÇİZİMİ	1- Elbise askılığı çizimi 2- Asma dolap çizimi 3- Şifonyer çizimi 4- Keson çizimi 5- Konsol çizimi 6- Kitaplık çizimi 7- Zigon sehpa çizimi	1. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun üç boyutlu elbise askılığı (duvar panosu) çizer. • Üç boyutlu elbise askılığı çizdirilir • Net resim çizim kuralları açıklanır • Ölçülendirme kuralları açıklanır • Renklendirme ve desen taraması yapma açıklanır • Kesit yerleri belirleme ile ilgili kurallar açıklanır • Detay resmi çizme kuralları açıklanır • Montaj resmi çizme kuralları açıklanır • Üç boyutlu çizim yapılacak bütün tek mobilyalar için aynı sıralama ve kuralların geçerli olduğu hatırlatılır 2. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun üç boyutlu asma dolap çizer. • Üç boyutlu asma dolap çizdirilir 3. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun üç boyutlu şifonyer çizer. • Üç boyutlu şifonyer çizdirilir

		4. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun üç boyutlu keson çizer. • Üç boyutlu keson çizdirilir 5. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun üç boyutlu konsol çizer. • Üç boyutlu konsol çizdirilir 6. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun üç boyutlu kitaplık çizer. • Üç boyutlu kitaplık çizdirilir 7. Teknik resim ve CAD çizim tekniğine uygun üç boyutlu zigon sehpa çizer. • Üç boyutlu zigon çizdirilir
--	--	---

UYGULAMA FAALİYETLERİ/TEMRİNLER

Uygulama faaliyeti/temrinler; ders kazanımına uygun olarak okulun fiziki kapasitesi ve donatımı, öğrenci sayısı göz önünde bulundurularak en fazla uygulama faaliyeti/temrini yaptıracak şekilde meslek alan zümre öğretmenler kurulu tarafından seçilir. Meslek alan zümre öğretmenleri tarafından aşağıda yer alan temrinlerden farklı temrinlerin uygulanmasına karar verilebilir.

1. BİLGİSAYARDA AKSESUAR MOBİLYA ÇİZİMİ	1. Elbise askılığı (duvar panosu) çizimi yapma. 2. Dolap çizimi yapma. 3. Şifonyer çizimi yapma. 4. Keson çizimi yapma. 5. Konsol çizimi yapma. 6. Kitaplık çizimi yapma. 7. Zigon sehpa çizimi yapma.
2. BİLGİSAYARDA ÜÇ BOYUTLU MOBİLYA ÇİZİMİNE HAZIRLIK	1. Üç boyutlu mobilya çizimine hazırlığı yönerge doğrultusunda yapma. 2. Üç boyutlu çizim komutları yönerge doğrultusunda çizim yapma.
3. BİLGİSAYARDA ÜÇ BOYUTLU TEK MOBİLYA ÇİZİMİ	1. Elbise askılığı (duvar panosu) çizimi V 2. Dolap çizimi yapma. 3. Şifonyer çizimi yapma. 4. Keson çizimi yapma. 5. Konsol çizimi yapma. 6. Kitaplık çizimi yapma. 7. Zigon sehpa çizimi yapma.

DERSİN UYGULANMASINA İLİŞKİN AÇIKLAMALAR

- Öğrencilerin iş sağlığı ve güvenliği kurallarına yönelik somut açıklamalar yapılmalıdır.
- Anahtar yetkinliklerin kazandırılması yönünde açıklamalar yazılmalıdır. Ders kazanımları anahtar yetkinliklerle ilişkilendirmeye uygunsa bu konuda uyarı yazılmalıdır. Örnek: Bu derste öğrencilere yaptığı çalışmalara sınıf arkadaşlarına sunmasına fırsat verilerek iletişim becerilerinin gelişmesi sağlanmalıdır.
- Anlatımdan ve örnek çalışmalardan sonra, dersin öğrenme kazanımlarının öğrencide pekiştirilmesi amacıyla birden fazla uygulama faaliyeti yapılmalıdır.
- Bu dersin işleniş sırasında çalışkanlık, iktisat kanaat ve şükür, özgüven, saygı, temizlik, yardımlaşma ve işbirliği, dürüstlük ve güvenilir olmak vb. değer, tutum ve davranışları ön plana çıkaran etkinliklere yer verilmelidir. Bu etkinliklerde beyin fırtınası, grup tartışması, düz anlatım, soru cevap, örnek olay incelemesi, uygulama gibi yöntem ve teknikler kullanılabilir.
- Bu becerilerin kazanılabilmesi için mobilya imalat atölyesi, teknoloji sınıfı, el aletleri ve

makineleri, tabla hazırlamada kullanılan ahşap gereçler, kişisel koruyucu donanımlar sağlanmalı.